



UNIVERSITÀ
DI PARMA

centro
SELMA

Centro Servizi E-Learning e
Multimediali di Ateneo

E.S.C.I.
E-learning Solutions for Course Innovation

Modulo 3
FOCUS TECNICO SUGLI STRUMENTI

3.4.14 Moodle: *H5P Contenuto interattivo*

1. Come creare e impostare un *contenuto interattivo H5P*
2. Quali contenuti è possibile realizzare – alcuni esempi

1. Come creare e impostare un *contenuto interattivo H5P*



Contenuto
Interattivo



L'attività H5P permette di creare contenuti interattivi di diverso tipo, come video interattivi, serie o insiemi di domande di varia tipologia (ad esempio con trascinarsi di parole o immagini, a scelta multipla, o di completamento testuale), presentazioni ecc.

1. Come creare e impostare un *contenuto interattivo* H5P

Dalla homepage del proprio corso cliccare su AGGIUNGI UNA ATTIVITÀ O UNA RISORSA e selezionare **H5P CONTENUTO INTERATTIVO**.

+ Lezione 1

+ Questionario preliminare

+ forum lezione 1

+ quiz 3/08 primo turno h 9-11

+ quiz 3/08 turno h 9-11

+ Lezione 1

In questa lezione trattiamo alcuni concetti introduttivi al corso

+ Libro 1

Il questa risorsa sono contenuti alcuni approfondimenti sulle nozioni introduttive al corso

+ prova

+ Diario dello studente

Modifica

Modifica

Modifica

Modifica

Modifica

Modifica

Modifica

Modifica

Modifica

+ AGGIUNGI UNA ATTIVITÀ O UNA RISORSA

1

Tutti	Attività	Risorse			
Cartella	Certificato	Chat	Compito	H5P Contenuto Interattivo	Database
Diario	Etichetta	Feedback	File	Forum	Glossario
H5P	IMS content package	Lezione	Libro	Pacchetto SCORM	Pagina
Prenotazione	Presenze	Quiz	Scelta	Simple Certificate	Sondaggio
Tool esterno	URL	Wiki	Workshop		

1. Come creare e impostare un *contenuto interattivo H5P*

2

Visualizzeremo poi questa schermata, dalla quale sarà possibile scrivere una descrizione e selezionare il tipo contenuto interattivo da realizzare.

■ Aggiungi Contenuto Interattivo a Attività interattive h5p 1

Descrizione

Inserire qui (se necessario) una eventuale descrizione da visualizzare nella homepage del corso, spuntando la casella apposita

Attività di ripasso prima di iniziare la lezione

E' stata ripristinata automaticamente una bozza del testo

Visualizza descrizione nella home del corso

Editor

Mantenere la spunta su «**CREATE CONTENT**» e poi, dal menu che segue, selezionare il tipo di attività

H5P Select content type

Create Content Upload

Search for Content Types

All Content Types (14 results)

Show: Recently Used First Newest First A to Z

- Find the Hotspot: Create image hotspots for users to find. [Details]
- Mark the Words: Create a task where users highlight words. [Details]
- Twitter User Feed: [Details]
- appear in for Chat and Talk: [Details]
- Interactive Book: Create small courses, books and tests. [Get]
- Find the words: Find word search game. [Get]
- Virtual Tour (360): Create 360 environments with interactions. [Details]

1.1 Come creare e impostare un *contenuto interattivo* H5P – *fill in the blanks*

Tutorial **Example** Copy Paste & Replace

Titolo * Metadata
Used for searching, reports and copyright information

Media

Descrizione attività *
Una guida che dice all'utente come rispondere a questo compito.

Riempi con le parole mancanti

Blocchi di testo *

Linea di testo

i Important instructions Hide

- Gli spazi vuoti sono aggiunti con un asterisco (*) all'inizio e alla fine della parola/frase corretta.
- Le risposte alternative sono separate da una barra (/).
- Si può aggiungere un testo di suggerimento facendolo precedere da due punti (:).

Example: H5P content may be edited using a *browser/web-browser:Something you use every day*.

Cliccando su **TUTORIAL** è possibile raggiungere la guida per la creazione dell'esercizio, messa a disposizione dagli sviluppatori del sistema.

Cliccando su **EXAMPLE** invece, si può visualizzare un esempio di attività già pronta.

Una volta selezionato il tipo di attività (in questo caso ad esempio *fill in the blanks*), il sistema presenta una maschera di creazione (diversa per ogni tipo di attività) e istruzioni specifiche, che guidano il docente nella realizzazione di quell'esercizio.

1.1 Come creare e impostare un *contenuto interattivo H5P – fill in the blanks*

Procedere a creare l'attività, seguendo le istruzioni del sistema.

Proponiamo, come esempio, il caso di una domanda di completamento testuale con la parola mancante, del tipo *fill in the blanks*.

Digitare la consegna

Inserire il testo da completare, secondo le istruzioni e l'esempio nel riquadro giallo

E' possibile eventualmente impostare un feedback da mostrare allo studente in funzione del *range* di punteggio ottenuto

Descrizione attività *

Una guida che dice all'utente come rispondere a questo compito.

Riempire gli spazi con le parole mancanti

Blocchi di testo *

Linea di testo

Important instructions Hide

- Gli spazi vuoti sono aggiunti con un asterisco (*) all'inizio e alla fine della parola/frase corretta.
- Le risposte alternative sono separate da una barra (/).
- Si può aggiungere un testo di suggerimento facendolo precedere da due punti (:).

Example: H5P content may be edited using a *browser/web-browser:Something you use every day*.

Dati due insiemi A e B, una relazione che associa ad ogni numero reale di A uno e un solo numero di B è detta "funzione".

body p span span

AGGIUNGI BLOCCO DI TESTO

Feedback generale

Definisci un feedback personalizzato per ogni intervallo di punteggio

Click the "Add range" button to add as many ranges as you need. Example: 0-20% Bad score, 21-91% Average Score, 91-100% Great Score!

Intervallo di punteggio **Feedback per un intervallo di punteggio definito**

0 % - 100 % Compila il feedback

AGGIUNGI INTERVALLO X Distribuire uniformemente

1.1 Come creare e impostare un *contenuto interattivo H5P – fill in the blanks*

4

The screenshot displays the configuration interface for an H5P activity. It is divided into two main sections, both with expandable headers highlighted by yellow boxes:

- Impostazioni di esecuzione.** This section contains several checkboxes:
 - Attiva "Riprova"
 - Attiva il pulsante "Mostra soluzioni"
 - Controlla automaticamente le risposte dopo l'immissione
 - Riconosce maiuscole e minuscole (with a sub-note: "Assicurati che i caratteri inseriti dall'utente siano esattamente gli stessi della risposta.")
 - Richiedi che tutti i campi siano completati prima di mostrare la soluzione
 - Inserire campi di input in righe separate
 - Disabilita lo zoom dell'immagine su immagini-domanda
 - Mostra la finestra di dialogo di conferma su "Verifica" (with a sub-note: "Questa scelta non è compatibile con l'opzione 'Controlla automaticamente le risposte dopo l'immissione'")
 - Mostra la finestra di dialogo di conferma su "Riprova"
 - Accetta errori minori di ortografia (with a sub-note: "Se attivo, una risposta sarà conteggiata come corretta nonostante errori minori di ortografia (da 3 a 9 caratteri: 1 errore; più di 9 characters: 1 errore)")
- Impostazioni e testi** This section includes:
 - A descriptive text: "Da qui puoi modificare le impostazioni o tradurre testi utilizzati in questo contenuto."
 - A "Language:" dropdown menu currently set to "Italian (Italiano)".
 - A content field with a dropdown arrow and the text "Fill in the Blanks".

Four orange arrows on the left side of the "Impostazioni di esecuzione." section point to the "Attiva 'Riprova'", "Attiva il pulsante 'Mostra soluzioni'", "Controlla automaticamente le risposte dopo l'immissione", and "Riconosce maiuscole e minuscole" options.

L'attività del tipo *fill in the blanks* prevede infine che, espandendo i triangoli di fianco ai menu, si possano stabilire le impostazioni di esecuzione (permettere di riprovare immediatamente a dare le risposte dopo aver ricevuto il feedback dal sistema, attivare il pulsante che mostra la soluzione, considerare esatta la risposta data anche se contiene lettere maiuscole/minuscole errate ecc.).

Da «impostazione e testi» si può impostare la lingua nella quale lo studente visualizzerà i comandi automatici dell'esercizio (come le indicazioni sui bottoni di esecuzione).

1.2 Come creare e impostare un *contenuto interattivo H5P* – impostazioni comuni

5

▶ Impostazioni comuni

▶ Condizioni per l'accesso

▶ Completamento attività

▶ Tag

▶ Competenze

SALVA E TORNA AL CORSO SALVA E VISUALIZZA ANNULLA

▶ = campi a compilazione obbligatoria

Tornando alle impostazioni comuni a tutti i tipi di contenuti interattivi H5P, espandendo i menu indicati in questa schermata è eventualmente possibile definire ulteriori impostazioni (*per espandere il menu cliccare sul triangolino di fianco alla voce*).

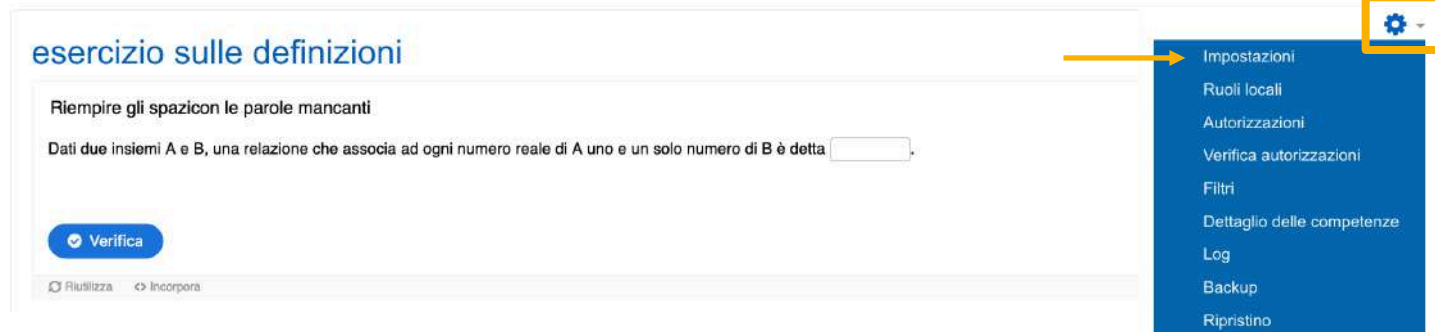
In particolare, il docente può decidere di vincolare l'accesso solo ad alcuni studenti, ad un gruppo ristretto di studenti, solo in un periodo di tempo definito ecc. dal menu **CONDIZIONI PER L'ACCESSO** e può definire i **CRITERI DI COMPLETAMENTO DELL'ATTIVITÀ**.

É consigliabile non intervenire sugli ulteriori menu presenti e lasciare le impostazioni di default.

Al termine, **SALVARE** le impostazioni scelte.

1.2 Come creare e impostare un *contenuto interattivo H5P* – impostazioni comuni

Una volta creato l'attività, per effettuare eventuali modifiche, se necessarie, il docente dovrà semplicemente aprire il contenuto, cliccare sul simbolo della «**rotellina**» in alto a destra e poi su «**IMPOSTAZIONI**».



The screenshot displays an H5P exercise titled "esercizio sulle definizioni". The main content area contains the instruction "Riempire gli spazi con le parole mancanti" and a text input field with the prompt "Dati due insiemi A e B, una relazione che associa ad ogni numero reale di A uno e un solo numero di B è detta". A "Verifica" button is located below the input field. At the bottom left, there are "Riutilizza" and "Incorpora" options. On the right side, a settings menu is open, with a gear icon highlighted by a yellow box and an arrow pointing to the "Impostazioni" option. The menu items are: Impostazioni, Ruoli locali, Autorizzazioni, Verifica autorizzazioni, Filtri, Dettaglio delle competenze, Log, Backup, and Ripristino.

2. Quali contenuti interattivi è possibile realizzare – alcuni esempi

Dal menu di selezione dei contenuti, è possibile visualizzare la lista dei tipi di contenuti realizzabili, effettuare una ricerca per nome oppure ordinarli e filtrarli dal più recente o in ordine alfabetico.

Dal bottone «**DETAILS**», di fianco al nome di ogni tipo di attività, è inoltre possibile leggere una descrizione precisa delle funzionalità della risorsa. Si potrà poi essere reindirizzati, cliccando su «**CONTENT DEMO**», a una pagina realizzata dagli sviluppatori che contiene una demo e ulteriori informazioni esemplificative utili.

H5P Select content type

Create Content Upload Paste

Search for Content Types

All Content Types (44 results)

Show: Recently Used First Newest First A to Z

- Find the Hotspot
Create image hotspots for users to find
Update available Details
- Mark the Words
Create a task where users highlight words
Details
- Twitter User Feed
Details
- appear.in for Chat and Talk
Details
- Interactive Book
Create small courses, books and tests
Get
- Find the words
Grid word search game
Get
- Virtual Tour (360)
Create 360 environments with interactions
Update available Details

Find the Hotspot

you!

This content type allows end users to press somewhere on an image and get feedback on whether that was correct or incorrect according to the task descriptors. The author uploads an image and defines various hotspots corresponding to details or sections of the image.

Content Demo

Update Use

H5P

Examples & downloads Documentation Goals & roadmap Future Log in Create free account

We will soon integrate an OER Hub in the H5P Authoring tool!

Learn more

Find the Hotspot

View HTML coverage

Submitted by [joubel](#) on Fri, 08/12/2015 - 15:23

A free HTML5 based question type allowing creators to create an image based test where the learner is to find the correct spot on an image. Use this content type with H5P in publishing systems like Canvas, Brightspace, Blackboard, Moodle and WordPress.

Which one of these berries is named after a town in Turkey?

Details

2. Quali contenuti interattivi è possibile realizzare – alcuni esempi

Riportiamo, solo a titolo di esempio, alcuni tipi di attività che è possibile realizzare con la risorsa *H5P Contenuto interattivo*, ma per ulteriori e specifici approfondimenti, rimandiamo alle guide ufficiali di H5P, disponibili alla pagina web <https://h5p.org/documentation/for-authors/tutorials>



Find the hotspot permette di creare una domanda alla quale lo studente deve rispondere cliccando su un punto preciso di un'immagine (fornisce un feedback immediato).



Mark the words consente di creare esercizi in cui è richiesto che lo studente selezioni determinate parole di un testo dato (fornisce un feedback immediato).



Essay è indicato per creare esercizi in cui lo studente deve scrivere un breve testo oppure delle note o appunti. E' possibile poi esportare il testo creato in formato Word oppure stamparlo per essere inviato o consegnato al docente (non fornisce feedback immediato).



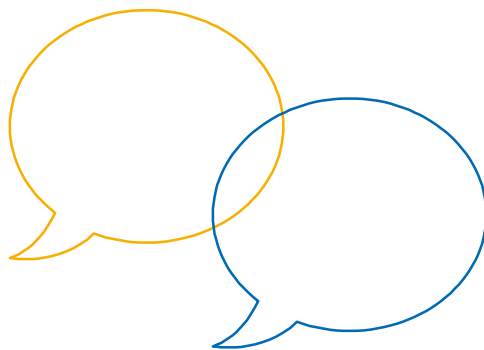
Fill in the blanks è utilizzato per realizzare un esercizio in cui è necessario completare un testo con la parola mancante (fornisce un feedback immediato).



Drag and drop crea un'attività che prevede di associare due o più elementi, trascinando un'immagine in un punto preciso (fornisce un feedback immediato).



Course presentation realizza un'attività suddivisa su più slide che possono contenere diversi stimoli, tra cui materiali multimediali, testuali, immagini ecc.



La guida ufficiale:

<https://h5p.org/documentation/for-authors/tutorials>

Grazie per l'attenzione

Hai qualche domanda?

supporto.elly@unipr.it